

# CRÉATION D'UN SENTIER PÉDAGOGIQUE NUMÉRIQUE A LA PIERRE A MARTIN



JEUDI 25 JANVIER 2018

ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE DE LA COLLINE - BALLAISON

PHILIPPE BARTHES, FABIEN COCHARD & MORGAN VERNET



# PRÉSENTATION DU PROJET

- ❑ CLASSES CONCERNÉES PAR LE PROJET : CE2/CM1 ET CM1/CM2.
- ❑ BUT : CRÉER DES VIDÉOS A DESTINATION DES VISITEURS DE LA PIERRE A MARTIN POUR LEUR FAIRE DÉCOUVRIR LE SITE DU POINT DE VUE DES ENFANTS DU VILLAGE.
- ❑ CES VIDÉOS SERONT ACCESSIBLES PAR L'INTERMÉDIAIRE DE QR-CODES APPOSÉS SUR LES PANNEAUX DU GÉOPARK.
- ❑ LES VIDÉOS SERONT HÉBERGÉES PAR L'INTERMÉDIAIRE DU SITE INTERNET DE L'ÉCOLE.



# PRÉSENTATION DU PROJET



grandir lire créer

jouer apprendre

Ecole Élémentaire de la Colline de Ballaison

Accueil | Vie de l'école | Informations pratiques | Agenda | Vente d'Agrumes | Presse Locale | Cross | Périscolaire | Sou de

Vous êtes ici : Accueil

**Actualités**

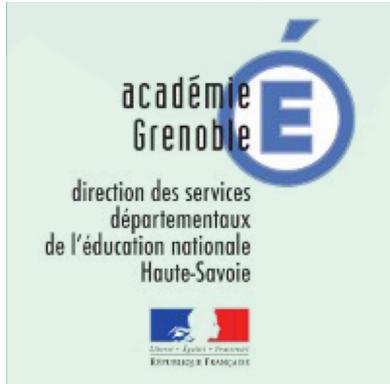
[Présentation collective de présentation du Projet Géopark](#)

**Derniers articles**

"La galette des rois" par Claudia - 24 janvier  
Trop bonne !!!

Ballaison  
Ecole  
Ecole Élémentaire de la Colline de Ballaison

# LES PARTENAIRES DU PROJET



IEN THONON



GÉOPARK CHABLAIS



MAIRIE BALLAISON

# POURQUOI UN TEL PROJET ?

- RÉPONDRE AUX PROGRAMMES A TRAVERS UN PROJET MOTIVANT POUR LES ÉLÈVES :
  - FRANÇAIS : LANGAGE ORAL, PRODUCTION D'ÉCRITS.
  - SCIENCES : LA PLANÈTE TERRE : LES ÊTRES VIVANTS DANS LEUR ENVIRONNEMENT.
  - GÉOGRAPHIE : DÉCOUVRIR LE(S) LIEU(X) OÙ J'HABITE.
  
- L'OBJECTIF EST QUE LES ÉLÈVES S'APPROPRIENT LE PATRIMOINE CULTUREL DU VILLAGE. SI CE PROJET EST CONCLUANT, UNE ÉVENTUELLE GÉNÉRALISATION SUR LA COMMUNE SERA ENVISAGÉE (RALLYE PATRIMOINE).

# POURQUOI UN TEL PROJET ?

## COMPÉTENCES LIÉES A L'UTILISATION DU NUMÉRIQUE (BO 2016):

- ✧ PUBLIER DES CONTENUS EN LIGNE.
- ✧ DÉVELOPPER DES DOCUMENTS À CONTENU MAJORITAIREMENT TEXTUEL.
- ✧ UTILISER LES FONCTIONS SIMPLES D'UNE APPLICATION POUR PRODUIRE DES CONTENUS TEXTUELS ASSOCIÉS À UNE IMAGE, UN SON OU UNE VIDÉO.
- ✧ DÉVELOPPER DES DOCUMENTS VISUELS ET SONORES.
- ✧ PRODUIRE UNE IMAGE, UN SON OU UNE VIDÉO AVEC DIFFÉRENTS OUTILS NUMÉRIQUES.



# LES DIFFÉRENTS AXES DU PROJET

- ❑ GROUPE 1 : ÉCRITURE DE LÉGENDES INVENTÉES DE LA PIERRE A MARTIN.
- ❑ GROUPE 2 : MISE EN VOIX DE LA VÉRITABLE LÉGENDE DE LA PIERRE A MARTIN.
- ❑ GROUPE 3 : INTERVIEW D'UNE GÉOLOGUE DU GÉOPARK PAR LES ÉLÈVES.
- ❑ GROUPE 4 : INTERVIEW D'UNE PERSONNE DU VILLAGE.
- ❑ GROUPE 5 : PRÉSENTATION DU VILLAGE PAR LES ENFANTS.

# CALENDRIER DU PROJET

- ❑ JANVIER - MAI : ÉCRITURE DES SCÉNARIOS DES VIDÉOS.
- ❑ 3 MAI : TOURNAGE DES VIDÉOS À L'AIDE D'UN INTERVENANT PROFESSIONNEL.
- ❑ SAMEDI 02/06/18 : INAUGURATION SUR SITE PENDANT LA SEMAINE DU GÉOPARK AVEC LA PRÉSENCE DES PARTENAIRES ET DES ENFANTS.

# DROIT A L'IMAGE / AUTORISATION DE DIFFUSION

DROIT A L'IMAGE : AUTORISATION DE L'ENFANT ET DES PARENTS POUR UTILISER SON IMAGE.

Support	Durée	Étendue de la diffusion	Prix
<input checked="" type="checkbox"/> En ligne	5 ans	<input checked="" type="checkbox"/> Internet (monde entier) <input type="checkbox"/> Extranet <input type="checkbox"/> Intranet Précisez le(s) site(s) : <b>Site école Ballaison.</b> <a href="http://www.ac-grenoble.fr/ecole/74/ballaison">http://www.ac-grenoble.fr/ecole/74/ballaison</a>	Gratuit
<input checked="" type="checkbox"/> DVD/Support USB	1 an	<input checked="" type="checkbox"/> Exemple à destination des familles.	
<input checked="" type="checkbox"/> Projection collective	5 ans	<input checked="" type="checkbox"/> Pour un usage collectif dans les classes des élèves enregistrés. <input checked="" type="checkbox"/> Autres usages institutionnels à vocation éducative, de formation ou de recherche. <input checked="" type="checkbox"/> Usages de communication externe de l'institution	Gratuit
<input type="checkbox"/> Autre (précisez)			

MERCI DE VOTRE ATTENTION !

